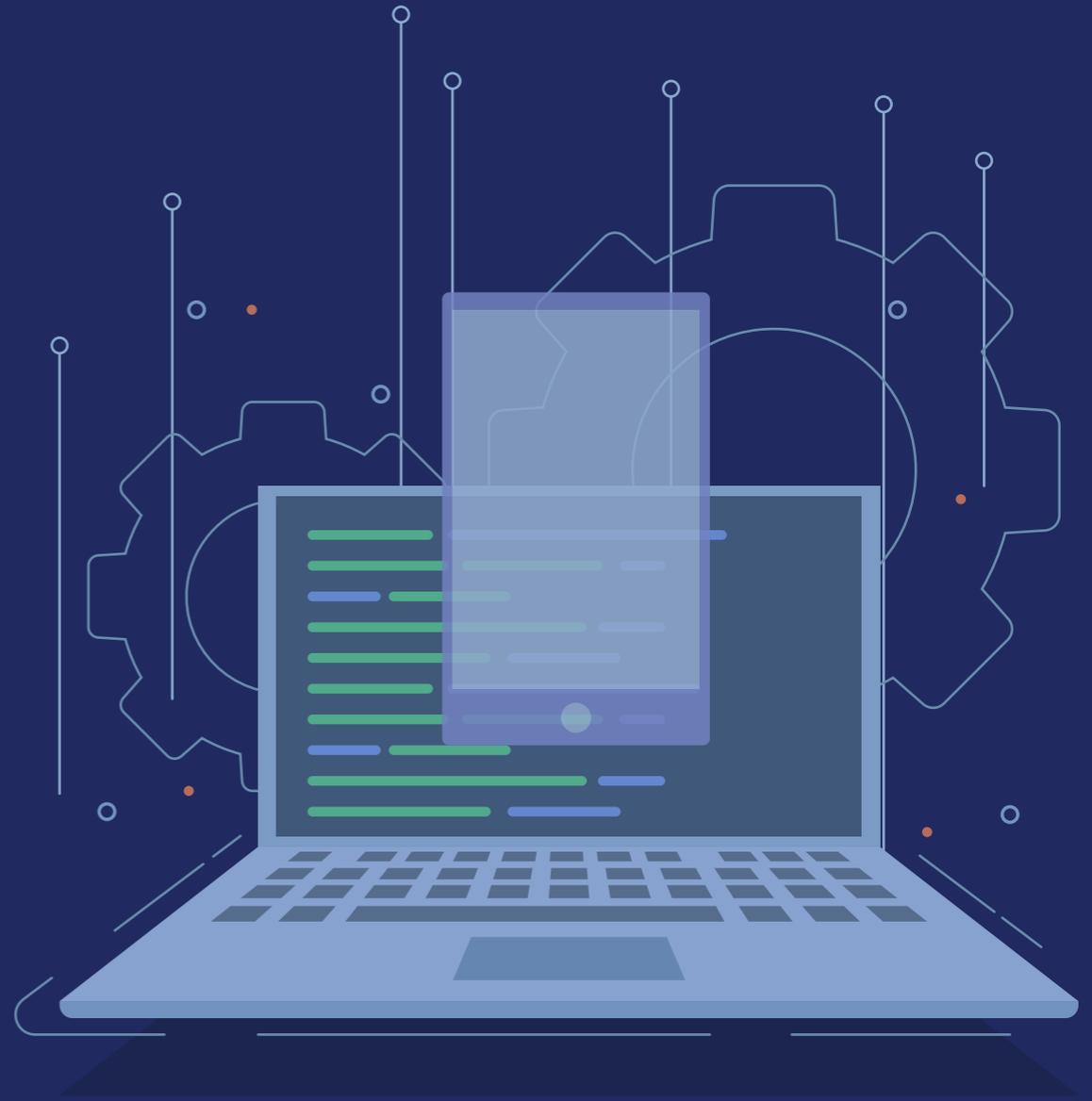


32

**Ferramentas Gratuitas
valiosas para avaliações online**





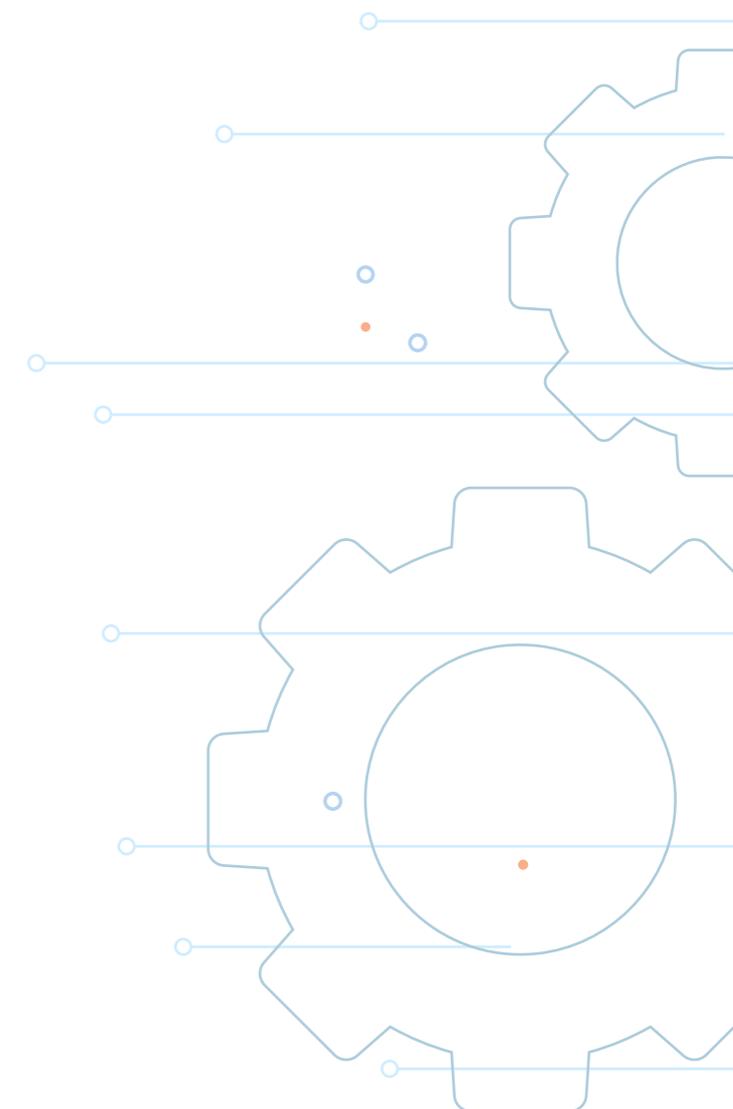
Índice

Introdução.....	3
Por que utilizar tecnologia nas avaliações.....	4
Tipos de ferramentas x Avaliações.....	5
Aprendizagem colaborativa.....	6
Canais de conversação.....	7
Interação por vídeo.....	8
Votação em grupo.....	9
Aulas interativas.....	10
Avaliações baseadas em jogos.....	11
Avaliações baseadas na internet.....	12
Correção automática de gabaritos.....	13
Sobre o Prova Fácil.....	14



Introdução

Avaliar o desempenho dos alunos durante os ciclos de aprendizagem é uma tarefa fundamental para a rotina das escolas e universidades. No entanto, isso não precisa significar algo chato, massante ou repetitivo. Foi isso o que a professora Dusty Reed, da Murray State University, se propôs fazer ao apresentar mais de 30 ferramentas que podem ser utilizadas para medir a aprendizagem dos alunos. Mas neste catálogo, a profissional não elegeu qualquer ferramenta. Todas elas passaram pelo crivo rigoroso e obedeceram seus parâmetros principais: **serem gratuitas e fáceis de usar.**





Por que utilizar tecnologia nas avaliações?

Embora a utilização da tecnologia na educação seja um assunto em voga na última década, podemos perceber que ela não está presente na realidade como está nas notícias. Falta infraestrutura em escolas e, muitas vezes, também, falta interesse em adotar uma nova prática que pode ser vista, à princípio, como difícil. As transformações são lentas. Mas para aqueles que se interessam em iniciar a jornada de contar com tecnologia em suas avaliações, a professora Dusty Reed cita alguns benefícios, como:

Economia de tempo
Feedback instantâneo para alunos e professor
Documentação das notas
Avaliações guiadas por alunos

Além disso, elas aumentam o engajamento dos alunos e, muitas delas, já fazem parte da rotina deles. Então, só resta perguntar: por que não?



Tipos de ferramentas x Avaliações

Para organizar as diversas tecnologias que podem ser utilizadas, Dusty as organizou em sete diferentes tipos de avaliação. São eles:

Aprendizagem colaborativa
Canais de conversação
Interação por vídeo
Votação em grupo
Aulas interativas
Avaliações baseadas em jogos
Avaliações baseadas na internet



Aprendizagem colaborativa

É um método que reúne os estudantes em torno de um único objetivo, de modo que todos se esforcem para alcançarem o resultado desejado. Por meio do compartilhamento de informações e conhecimento, o professor sai do antigo modelo hierárquico de transmissor e assume uma postura de facilitador das informações, enquanto que os alunos ganham uma postura mais ativa — de produtores de conhecimento. Dito isso, os aplicativos desta categoria são como quadros colaborativos onde o professor pode adicionar turmas e grupos para que todos produzam em conjunto. Como benefício, essas plataformas entregam usabilidade fácil e intuitiva, além de serem completamente visual, remetendo muito a um quadro de anotações.



padlet



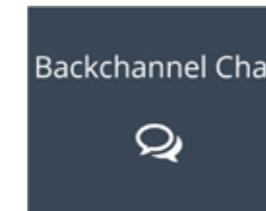
Conceptboard

Clique para ir até
a página do aplicativo 



Canais de conversação

A conversação em sala de aula é extremamente importante não só para o aprendizado dos alunos, mas também para o desenvolvimento de habilidades sócio-morais e cognitivas, tais como: explicar, relatar, descrever, argumentar, perguntar e considerar a narrativa do outro. Portanto, algumas dessas ferramentas permite ao aluno, por exemplo, votar e opinar de forma anônima nas discussões propostas pelo professor, mas há também plataformas de chat em grupo em tempo real, com a possibilidade de acesso aos pais dos alunos, para que estes vejam o aprendizado de seus filhos.



Clique para ir até 
a página do aplicativo



Interação por vídeo

Não é novidade como o consumo de vídeo vem crescendo, sobretudo por crianças e adolescentes que estão em formação. Por isso, os vídeos têm se mostrado como um poderoso meio para engajá-los e tornar o conhecimento possível. Sabendo disso, por quê não adotá-los também para a sala de aula? Assim, aqui estão algumas das ferramentas de vídeo para quem procura engajar e ensinar alunos. Além da facilidade que elas oferecem para a criação de conteúdo — porque assumem que nem todos têm expertise em edição —, elas também permitem a inserção de quizzes e puzzles durante o vídeo. Dessa forma o aluno assiste ao conteúdo e logo em seguida precisa realizar pequenas tarefas relacionadas à aula assistida, o que, além de engajar, serve para fixar o conteúdo.



Clique para ir até
a página do aplicativo 



Votação em grupo

Como você já percebeu, algo constantemente estimulado nas ferramentas dessa lista é a interação. Não à toa, ela é capaz de melhorar a fixação do conteúdo ensinado, bem como produzir insumos que podem balizar seu conteúdo programático, a sua didática em sala ou durante uma apresentação, por exemplo. Então, aqui estão 4 ferramentas que permitem a transmissão de surveys para sua audiência e a votação e exibição dos resultados em tempo real no formato de gráficos. Com elas, o palestrante pode enviar perguntas como: “entenderam essa explicação?”, “alguma dúvida sobre a aula/apresentação?”, “o que estão achando da aula até aqui?”, e várias outras perguntas — que podem ser tanto abertas como em formato de alternativas.

 AnswerGarden

 Mentimeter



PollDaddy

 Poll Everywhere

Clique para ir até 
a página do aplicativo



Aulas interativas

Com a tecnologia, as aulas têm cada vez mais deixado seu formato tradicional para trás para adotar novos modos e formatos. Até mesmo porque, a forma como os alunos retêm conhecimento está se transformando e, por isso, os professores, as escolas e as universidades precisam se modernizar para atender essas novas demandas. Conseqüentemente o mercado de tecnologia tem inovado na criação de plataformas que entregam tudo o que essa nova geração e esse novo modo de aprendizado necessita, como é o caso das aulas interativas, que agora podem ser ministradas online, através de tablets, aplicativos para smartphone e acesso pela web. Isso permite que os alunos realizem feitos que seriam impossíveis no papel, que os professores estejam de fato conectados com todos os alunos da turma, além do alto índice de engajamento que esses gadgets promovem.



Clique para ir até
a página do aplicativo 



Avaliações baseadas em jogos

Já pensou poder ensinar de forma divertida e eficaz e ainda estimular habilidades como independência, trabalho em equipe e vontade de aprender? Pois essa é a premissa das plataformas citadas neste tópico! Dentro delas o professor pode criar lições com base nos jogos que ela oferece, mas também permite que o aluno crie seu próprio usuário e realize listas de exercícios, jogue jogos educativos, faça testes e aprenda por meio de flashcards — o que os estimula a serem agentes do seu próprio conhecimento. As plataformas também possuem visual interativo e instigante para que o processo de aprendizagem seja realmente prazeroso.

Quizalize



Clique para ir até 
a página do aplicativo



Avaliações baseadas na internet

Diferentemente das ferramentas do tópico anterior, as plataformas desse daqui são mais baseadas em um modelo de aula online e menos em gamificação, ou seja, elas trazem um formato mais tradicional, com lições de casa e exercícios de fixação. Mas neste caso, onde entra a inovação? Mais do que apenas uma sala de aula online, essas plataformas permitem acompanhamento a distância dos alunos, com a entrega de relatórios inteligentes e dashboards para que o professor veja de fato a evolução do aluno. Com isso o professor desenvolve habilidades de tutor e consegue ensinar a distância utilizando-se do formato de sala de aula invertida, visto que seus alunos têm liberdade para opinar no conteúdo.



formative



Spiral



Clique para ir até
a página do aplicativo 



Correção automática de gabaritos

É um grifo nosso, mas igualmente importante para quem busca feedbacks instantâneos e economia de tempo. O aplicativo faz a leitura instantânea de folhas de respostas, tornando o investimento de tempo imensamente menor que o modelo tradicional de correção. Há a possibilidade de criar provas usando tanto um banco de questões compartilhado, quanto por questões próprias, sendo que as provas já saem diagramadas, otimizando ainda mais a rotina do professor. Após a correção o aplicativo gera relatórios com base nos resultados dos alunos, onde o professor visualiza os gaps de aprendizagem da suas turmas. Além disso, o app permite o envio de exercícios online para os alunos — que é fundamental para a fixação do conteúdo. E o que fazer com tanto tempo livre? Os educadores ganham tempo para investir em capacitação e, assim, melhorarem a educação como um todo.



*Clique para ir até
a página do aplicativo* 

Sobre o Prova Fácil



O Prova Fácil é uma plataforma gratuita de gestão da rotina dos professores. Com ela, é possível criar um banco de questões e acessar itens de professores de todo o país, aplicar exercícios online, criar provas com diagramação automática, corrigir provas objetivas pelo aplicativo e gerar estatísticas de erros e acertos dos alunos. O objetivo do Prova Fácil é proporcionar aos professores o que eles mais precisam: economia de tempo e conhecimento individual sobre cada aluno.

