

## LICENCIATURA EM COMPUTAÇÃO

Nome	APNPs solicitadas
Alma Gabriela Villamediana Osorio	Programando - uso da lógica nos comandos de seleção, Informática Básica – Parte 1, Introdução à Docência em Computação
Anderson Leal Nunes	Fundamentos da Epistemologia, Seminário de Prática Docente I, Educação, Cultura e Diversidade
Andrew Rodrigues Radmann	Algoritmos e Lógica de Programação – Parte 1, Fundamentos da Epistemologia, Seminário de Prática Docente I, Educação, Cultura e Diversidade, Redes de Computadores I – Parte 1
Bruno Dias dos Santos	Introdução à Computação Gráfica 2D e 3D, Estrutura de Dados, Sistemas Operacionais – Parte 1, Orientação de Projeto de Graduação, Laboratório de Software Educativo
Cael Hartwig da Silva	Programando - uso da lógica nos comandos de seleção, Informática Básica – Parte 1, Introdução à Docência em Computação
Douglas Rodrigues Araújo	Sistemas de Banco de Dados, Fundamentos da Epistemologia, Seminário de Prática Docente I, Programação Web I, Redes de Computadores II – Parte 1
Driéle Alvaro Macedo	Sistemas de Banco de Dados
Eduardo Garcia da Cruz	Programando - uso da lógica nos comandos de seleção, Informática Básica – Parte 1, Introdução à Docência em Computação
Eliel Nunes Bessa	Introdução à Computação Gráfica 2D e 3D, Estrutura de Dados, Educação, Cultura e Diversidade
Jessica Cristina da Silva	Ambientes Virtuais de Aprendizagem – Parte 1, Estrutura de Dados, Legislação Educacional, Sistemas Operacionais – Parte 1, Programação I – Parte 1
Jonathan Soares da Silva	Algoritmos e Lógica de Programação – Parte 1, Tópicos especiais em Pesquisa, Didática I, Redes de Computadores I – Parte 1
João Gabriel Ventura de Macedo	Programando - uso da lógica nos comandos de seleção, Informática Básica – Parte 1, Introdução à Docência em Computação
Juan Domingues Machado	Introdução à Computação Gráfica 2D e 3D, Tópicos especiais em Pesquisa, Estrutura de Dados, Didática I
Maicon Fonseca Nunes	Ambientes Virtuais de Aprendizagem – Parte 1, Didática I, Educação, Cultura e Diversidade
Matheus de Luna Dobke	Fundamentos da Epistemologia, Educação, Cultura e Diversidade
Nathan da Silva Rocha	Programando - uso da lógica nos comandos de seleção, Informática Básica – Parte 1, Introdução à Docência em Computação
Vagner Concientins da Costa	Fundamentos de Pesquisa I, Ambientes Virtuais de Aprendizagem – Parte 1, Algoritmos e Lógica de Programação – Parte 1
Vasco Amaro Rassier	Programando - uso da lógica nos comandos de seleção,

	Informática Básica – Parte 1, Introdução à Docência em Computação, Algoritmos e Lógica de Programação – Parte 1
Wanessa Freitas Verneti	Programando - uso da lógica nos comandos de seleção, Introdução à Docência em Computação, Fundamentos de Pesquisa I, Educação, Cultura e Diversidade
Yan Barros Bento	Educação, Cultura e Diversidade, Introdução à Computação Gráfica 2D e 3D, Redes de Computadores II – Parte 1, Tópicos em Educação a Distância
Yuri Belasquem da Silva	Introdução à Computação Gráfica 2D e 3D, Tópicos especiais em Pesquisa, Estrutura de Dados, Didática I
Yuri Bittencourt Vieira	Fundamentos da Epistemologia, Programação Web I, Introdução à Computação Gráfica 2D e 3D