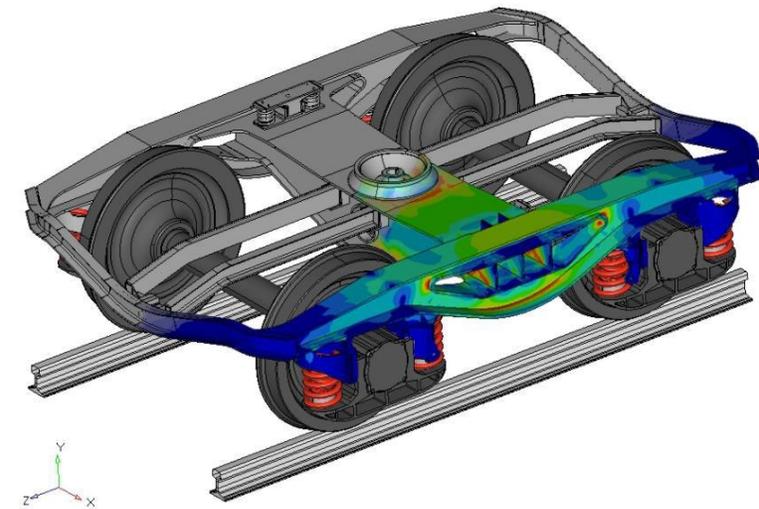
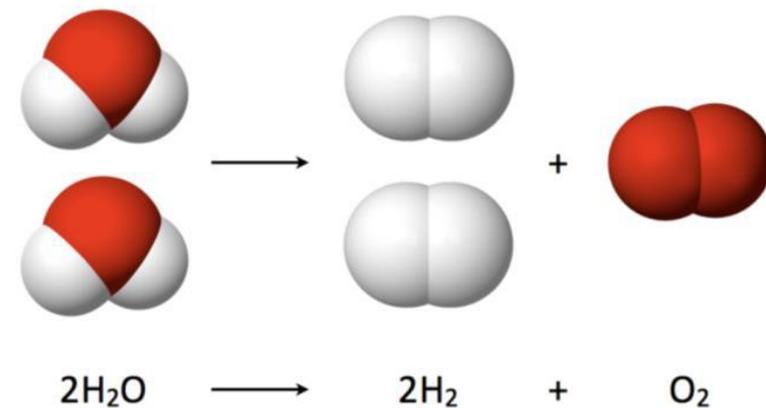
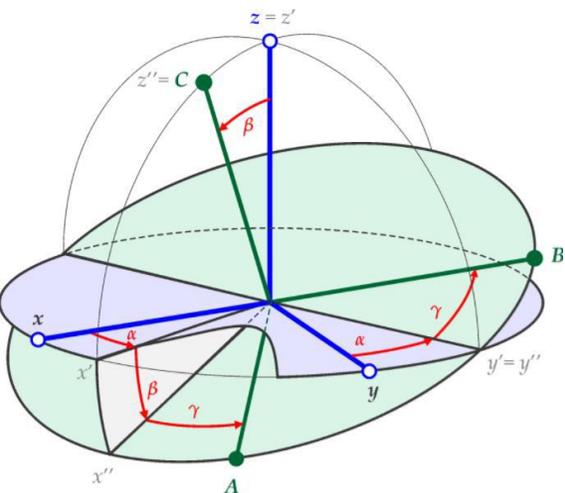


■ ■ ■ **INSTITUTO FEDERAL**
■ ■ Sul-rio-grandense
■ ■ ■ Câmpus
■ ■ Charqueadas



Introdução ao MATLAB

Professor Anderson Tres



O ambiente MATLAB

- O MATLAB é um software que fornece ao usuário um ambiente adequado à realização de diversos tipos de cálculos; além disso, contém ferramentas bastante úteis para implementação de métodos numéricos.

O MATLAB utiliza três janelas Principais:

- Command window
- Edit window
- Graphics window

Janela	Finalidade
Janela de Comandos (<i>Command Window</i>)	Janela principal, permite a entrada de variáveis e roda programas
Janela de Figuras (<i>Figure Window</i>)	Contém a saída de comandos gráficos
Janela de Edição (<i>Editor Window</i>)	Cria e procura erros em arquivos contendo programas e funções
Janela de Ajuda (<i>Help Window</i>)	Fornece a informação de ajuda
Janela de Lançamento (<i>Launch Pad Window</i>)	Permite o acesso a ferramentas, demonstrações e documentação
Janela Histórico de Comandos (<i>Command History Window</i>)	Mostra os comandos utilizados na janela de comandos
Janela da Área de Trabalho (<i>Workspace Window</i>)	Fornece informações sobre as variáveis utilizadas
Janela de Diretório Corrente (<i>Current Directory Window</i>)	Mostra os arquivos no diretório corrente

Atribuição:

Escalares: A atribuição de valores a variáveis escalares é similar a outras linguagens de programação.

Exemplo: Digite `a = 4`, `A=6`. O MATLAB é sensível a maiúsculas e minúsculas, ou seja, a variável `a` não é o mesmo que `A`.

Formatos de exibição: A tabela a seguir apresenta um resumo dos comandos de formato de exibição empregados:

Comando	Descrição	Exemplo
<code>format short</code>	Ponto fixo com quatro algarismos decimais para: $0,001 \leq \text{número} \leq 1000$ Senão, use o formato <code>short e</code>	<pre>>> 290/7 ans = 41.4286</pre>
<code>format long</code>	Ponto fixo com quatorze algarismos decimais para: $0,001 \leq \text{número} \leq 1,00$ Senão, use o formato <code>long e</code>	<pre>>> 290/7 ans = 41.42857142857143</pre>
<code>format short e</code>	Notação científica com quatro algarismos decimais	<pre>>> 290/7 ans = 4.1429e+001</pre>
<code>format long e</code>	Notação científica com quinze algarismos decimais	<pre>>> 290/7 ans = 4.142857142857143e+001</pre>
<code>format bank</code>	Dois algarismos decimais	<pre>>> 290/7 ans = 41.43</pre>

Operações Aritméticas Fundamentais com Escalares

Operação	Símbolo	Exemplo	Operação	Símbolo	Exemplo
Adição	+	$5 + 3$	Divisão à direita	/	$5 / 3$
Subtração	-	$5 - 3$	Divisão à esquerda	\	$5 \setminus 3 = 3 / 5$
Multiplicação	*	$5 * 3$	Exponenciação	^	$5 ^ 3$ (significa $5^3 = 125$)

Exemplo 1: Encontre a solução da operação $\frac{2}{3+\pi} - e * 5^{-2}$. R: 0.2169

Exemplo 2: Faça na janela de comandos $y = -4^2$ e em seguida $x = (-4)^2$ e então observe a diferença.

Exemplo 3: Defina $a = 12$, $B = 4$; e então encontre o valor de $C = (a-B)+40-a/B*10$.

```
>> a=12, B=4;
```

```
a =
```

```
12
```

```
>> C=(a-B)+40-a/B*10
```

```
C =
```

```
18
```

Funções Matemáticas Elementares:

Comando	Descrição	Exemplo
<code>sqrt(x)</code>	Raiz quadrada	<pre>>> sqrt(81) ans = 9</pre>
<code>exp(x)</code>	Exponencial (e^x)	<pre>>> exp(5) ans = 148.4132</pre>
<code>abs(x)</code>	Valor absoluto	<pre>>> abs(-24) ans = 24</pre>
<code>log(x)</code>	Logaritmo natural, na base e (ln)	<pre>>> log(1000) ans = 6.9078</pre>
<code>log10(x)</code>	Logaritmo na base 10	<pre>>> log10(1000) ans = 3.0000</pre>
<code>sin(x)</code>	Seno de um ângulo x (em radianos)	<pre>>> sin(pi/6) ans = 0.5000</pre>
<code>sind(x)</code>	Seno de um ângulo x (em graus)	<pre>>> sind(30) ans = 0.5000</pre>

Exemplo: Encontre a solução de

$$\frac{\sqrt{29} + \cos\left(\frac{\pi}{4}\right) * \tan 60^\circ}{\log(2,5)}$$

R: 16.6103

Vetores e matrizes:

Um vetor linha pode ser atribuído como a seguir:

```
>> a = [1 2 3 4 5]    ou
```

```
a =  
    1    2    3    4    5
```

```
>> a = 1:2:11
```

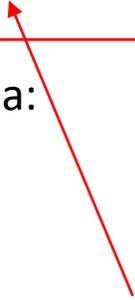
```
a =  
    1    3    5    7    9   11
```

Já um vetor coluna pode ser inserido da forma:

```
>> b = [2; 4; 6; 8; 10]
```

```
b =  
     2  
     4  
     6  
     8  
    10
```

Definição de intervalo
igualmente espaçado



Também podemos encontrar escrever um vetor coluna transpondo o vetor linha, e vice-versa, ou seja:

```
>> b=a'    ou    >> b = [2; 4; 6; 8; 10]
```

```
b =  
     1  
     2  
     3  
     4  
     5
```

```
b =  
     2  
     4  
     6  
     8  
    10  
>> a=b'  
a =  
     2     4     6     8    10
```

Uma matriz poder ser atribuída como a seguir:

```
>> A=[1 2 3; 4 5 6; 7 8 9]    ou    >> A=[1 2 3
```

```
A =  
     1     2     3  
     4     5     6  
     7     8     9
```

```
     4 5 6  
     7 8 9]  
A =  
     1     2     3  
     4     5     6  
     7     8     9
```

Uma matriz 2 X 3 de 0's:

```
>> E = zeros(2,3)
```

```
E =  
     0     0     0  
     0     0     0
```

Vetor linha de 1's:

```
>> u = ones(1,3)
```

```
u =  
     1     1     1
```

Operações elemento por elemento

Importante!!

Operações elemento por elemento são realizadas em cada elemento do arranjo. A soma e a subtração já são, por definição, operações elemento por elemento. Já a multiplicação, a divisão e a exponenciação de dois vetores ou matrizes são realizadas no MATLAB elemento por elemento quando um ponto é digitado na frente do operador aritmético.

Símbolo	Descrição	Símbolo	Descrição
.*	Multiplicação	./	Divisão à direita
Exponenciação	.\	Divisão à esquerda	

Por exemplo, se tomarmos dois vetores a e b tais que $a = [a_1 \ a_2 \ a_3 \ a_4]$ e $b = [b_1 \ b_2 \ b_3 \ b_4]$, então a multiplicação, a divisão e a exponenciação desses dois vetores elemento por elemento é dada por:

$$a.*b = [a_1b_1 \ a_2b_2 \ a_3b_3 \ a_4b_4]$$

$$a./b = [a_1/b_1 \ a_2/b_2 \ a_3/b_3 \ a_4/b_4]$$

$$a.^b = [(a_1)^{b_1} \ (a_2)^{b_2} \ (a_3)^{b_3} \ (a_4)^{b_4}]$$

Exemplo: Seja $A=[1 \ 2 \ 1; \ 2 \ -1 \ 1; \ 0 \ 1 \ 0]$, $B=[1 \ 1 \ 1; \ 2 \ 2 \ 2; \ 3 \ 3 \ 3]$ e $C=[2; \ 1; \ 2]$ observe que:

$A*B =$

```
8  8  8
3  3  3
2  2  2
```

$A*C =$

```
6
5
1
```

$A.*B =$

```
1  2  1
4 -2  2
0  3  0
```

$A.*C$

Error using .*
Matrix dimensions must agree.

Por que surgiu esse erro!?

Funções anônimas

Definição de Funções no MATLAB: Podemos criar funções simples diretamente na janela de comando sem desenvolver um arquivo-M.

Matematicamente:

Função = $f(x)$

Função = $f(x,y,\dots,z)$

MATLAB:

Função = $@(x)$

Função = $@(x,y,\dots,z)$

Por exemplo: Dada a função de duas variáveis $f(x,y) = x^2+y^2$ encontre o valor de $f(3,4)$.

```
>> f1=@(x,y) x.^2+y.^2;
```

```
>> f1(3,4)
```

```
ans =
```

```
25
```

Exercício: Dada a função $f(x)=3*\ln(5x)$ calcule $f(2)$ e $f(3)$. Faça o mesmo utilizando agora a função $f(x)=2*\ln(3x)$.

```
>> a=3, b=5, f=@(x) a.*log(b.*x)
```

```
a = 3
```

```
b = 5
```

```
f = @(x)a.*log(b.*x)
```

```
>> f(2), f(3)
```

```
ans =
```

```
6.9078
```

```
ans =
```

```
8.1242
```

• Gráficos 2D

Abaixo segue alguns importantes comandos que permitem esboçar gráficos bidimensionais no MATLAB.

- **plot(x,y)** cria um gráfico de linha 2-D dos dados em Y (imagem) versus valores correspondentes em X (domínio);
- **linspace(x1,x2,n)** gera n pontos entre **x1** e **x2**. É uma opção para criar intervalos. Outra maneira é utilizar o comando **x = xi:dx:xf** onde **xi = ponto inicial**, **xf = ponto final** e **dx = espaçamento entre os pontos**;
- **ezplot(equação,intervalo)** traça o gráfico de uma equação sobre um intervalo específico;
- **polar(theta,rho)** traça uma linha em coordenadas polares, com theta indicando o ângulo em radianos e rho indicando o valor do raio para cada ponto;
- **quiver(x,y,u,v)** representa no plano um campo de vetores (u,v).

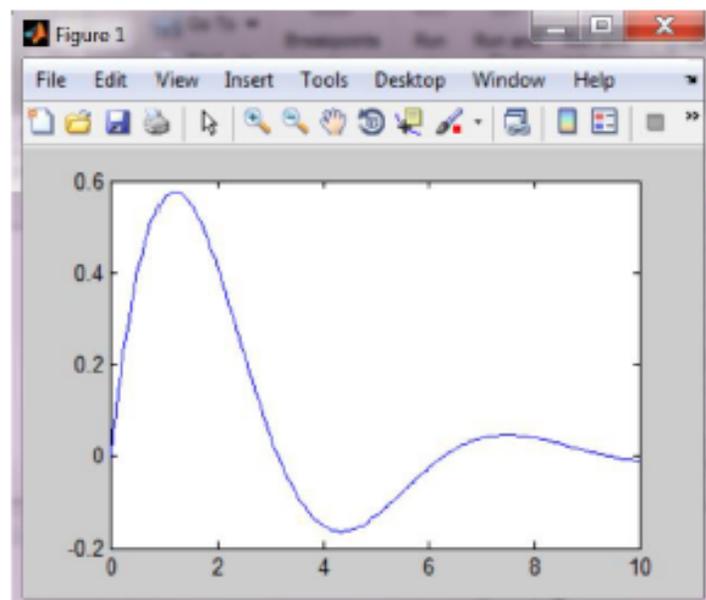
Exemplos

Ex1 – Represente no plano cartesiano a curva associada a função

$$y = \sin(x) e^{-0.4x}$$

no intervalo em que $x \in [0,10]$.

```
1 - x=0:0.05:10;  
2 - y=sin(x) .*exp(-0.4*x);  
3 - plot(x,y)
```

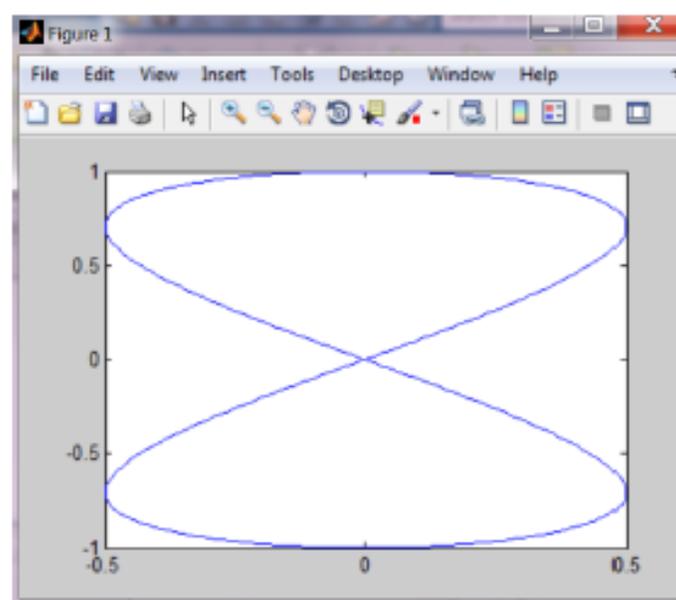


Ex2 – Apresente o gráfico para a curva paramétrica

$$\begin{cases} x = \cos(t) \sin(t) \\ y = \sin(t) \end{cases}$$

para $t \in [0, 2\pi]$.

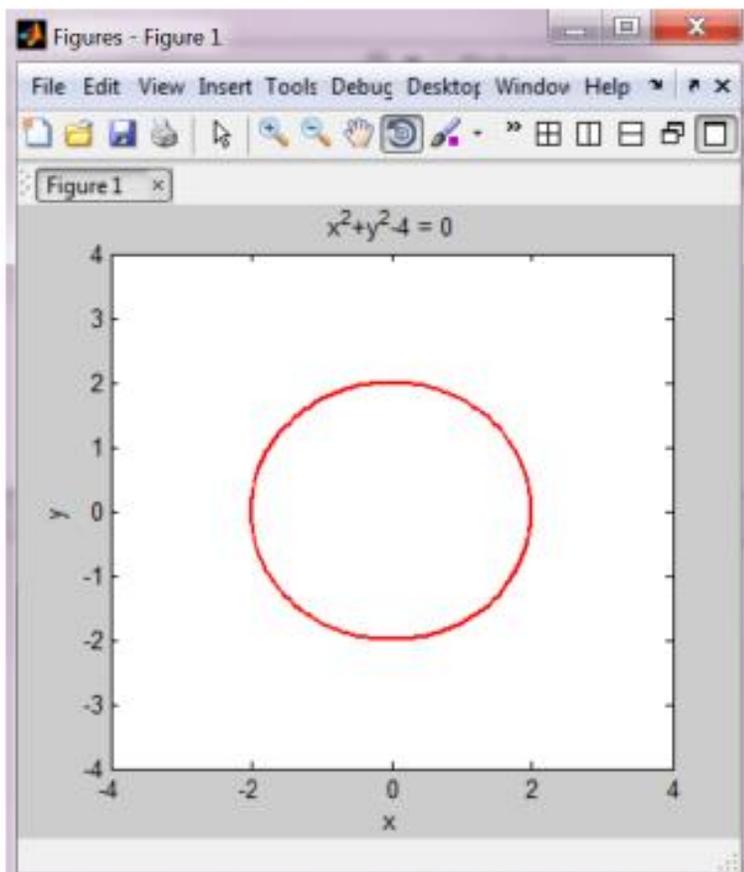
```
1 - t=0:0.01:2*pi;  
2 - x=cos(t) .*sin(t);  
3 - y=sin(t);  
4 - plot(x,y)
```



Ex4 – Indique no plano cartesiano o círculo de equação

$$x^2 + y^2 = 4$$

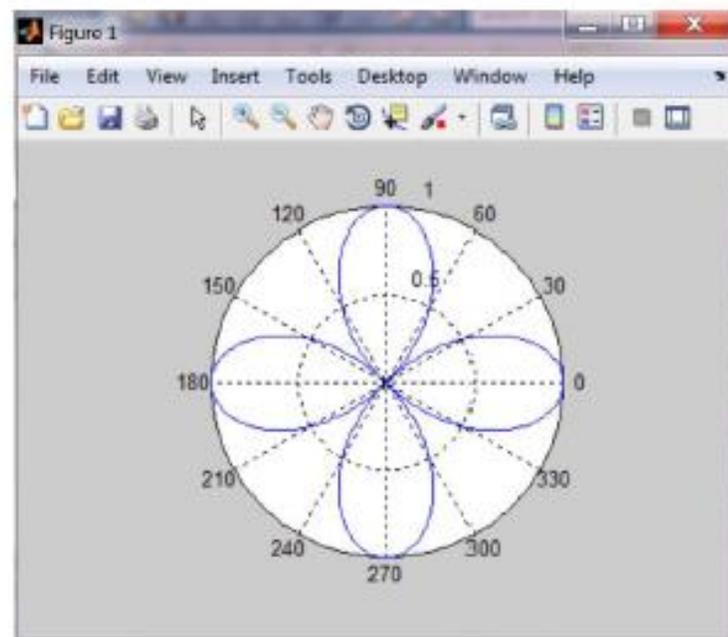
```
1 - ezplot('x^2+y^2-4', [-4,4])
```



Ex4 – Desenhe no plano polar a rosácea

$$r = \cos(2\theta)$$

```
1 - t=0:0.01:2*pi;  
2 - r=cos(2*t);  
3 - polar(t,r)
```

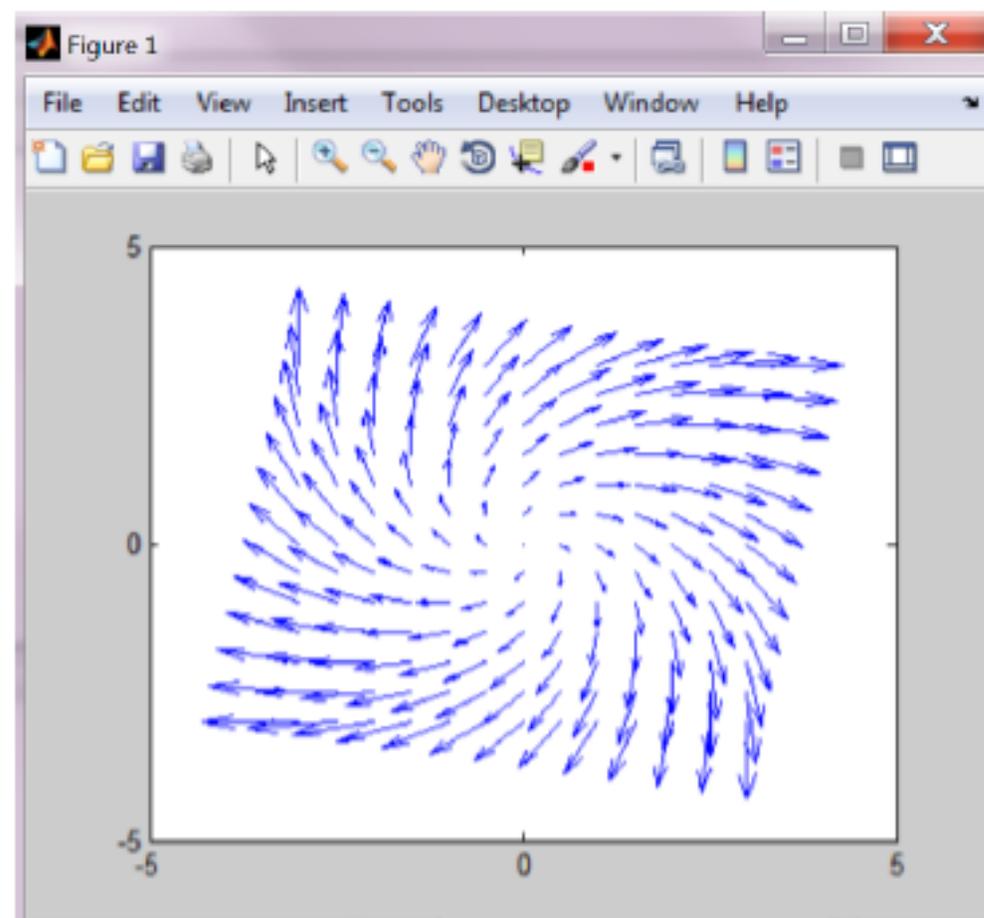


Ex5 – Represente o campo vetorial

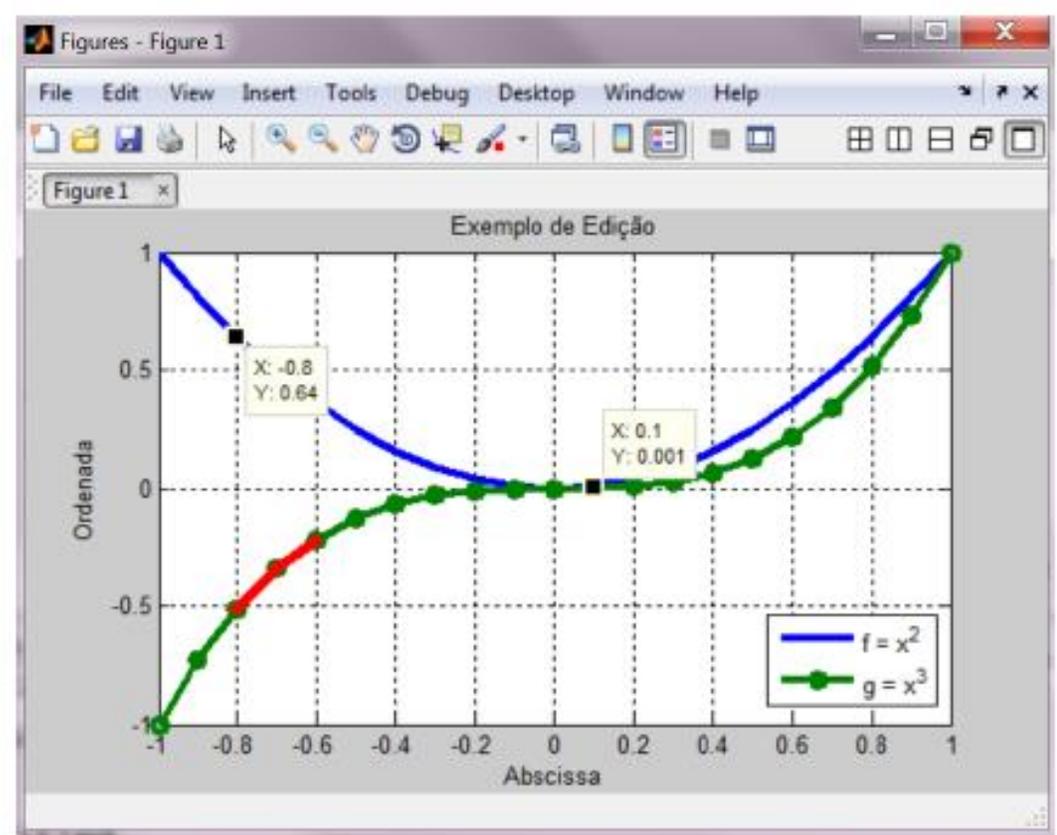
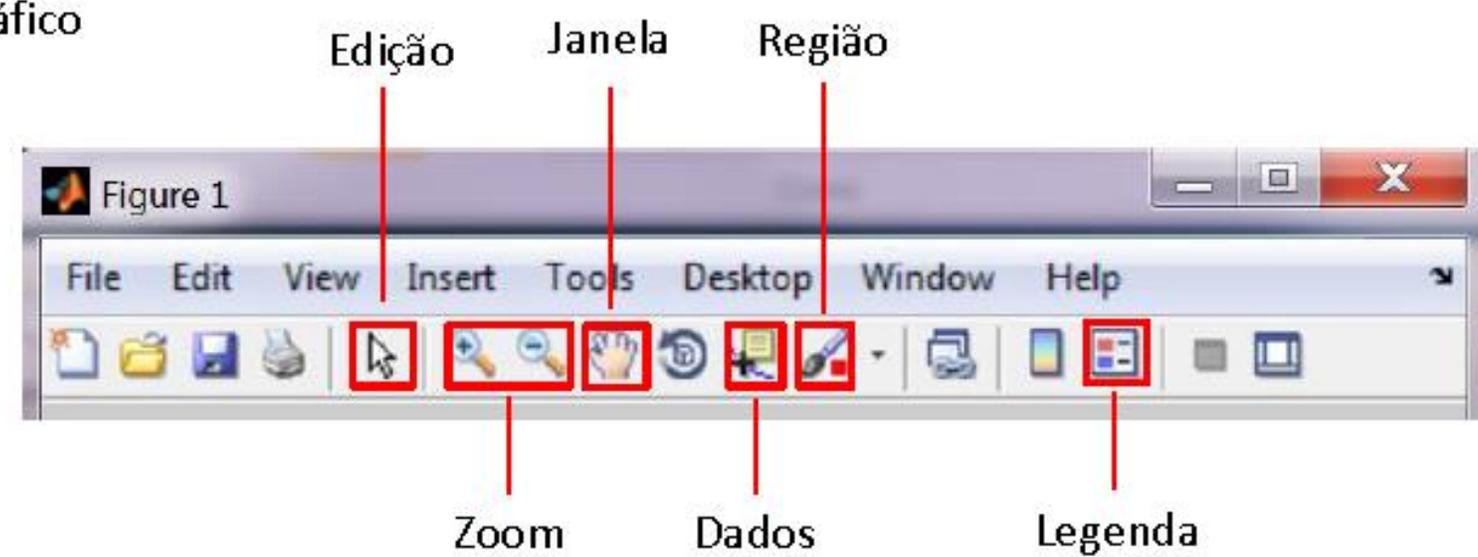
$$\vec{F} = (x + y)\vec{i} + (y - x)\vec{j}$$

na região $[-3,3] \times [-3,3]$.

```
1 – [x,y]=meshgrid(-3:0.5:3);  
2 – quiver(x,y,x+y,y-x,2)
```



[Nota] Edição do gráfico



Ex[Nota]

```
Editor - C:\Users\HP\Untitled.m
Untitled.m
1 - x=-1:0.1:1;
2 - f=x.^2;
3 - g=x.^3;
4 - plot(x, f, x, g)
```

Exercícios: Represente graficamente as funções no intervalo indicado:

$$a) f(x) = \frac{\sqrt{x+2}}{2}, \quad x \in [-2,2].$$

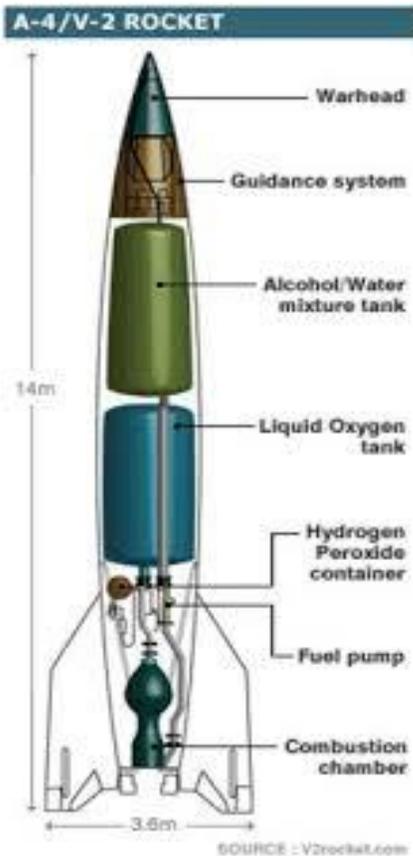
$$b) f(x) = \frac{x^2}{x+1}, \quad x \in [0,5].$$

Aplicação: A velocidade ascendente v de um foguete pode ser calculada pela seguinte expressão:

$$v(t) = u * \ln\left(\frac{m_0}{m_0 - qt}\right) - gt$$

Onde u é a velocidade relativa que o combustível é ejetado, m_0 é a massa inicial, q é a taxa de consumo de combustível e g é a aceleração gravitacional.

- Dados $u=2200$ m/s, $g=9.8$ m/s², $m_0= 1.6 \times 10^5$ kg, $q = 2680$ kg/s, represente $v(t)$ para $t \in [0,30]$.
- Estime a velocidade no instante 10 s.
- Estime o tempo necessário para atingir uma velocidade de 1000 m/s.

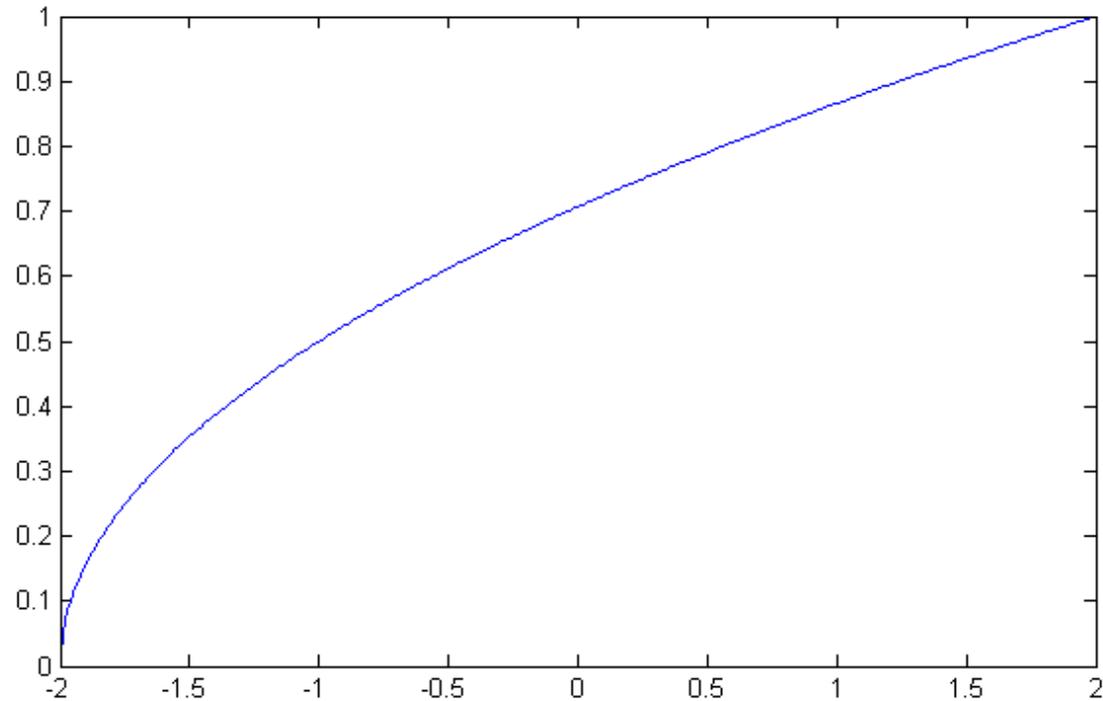


Soluções

Exercício página 13 letra a)

Na janela de comandos:

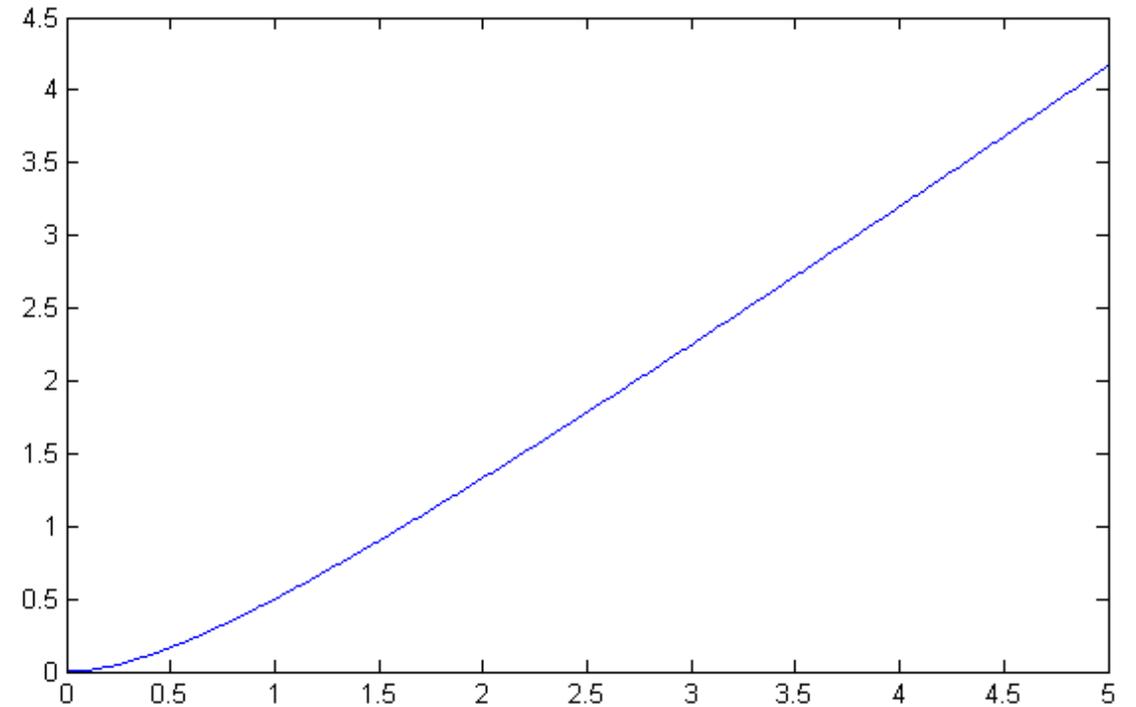
```
>> x=-2:0.01:2;  
>> y=sqrt(x+2)./2;  
>> plot(x,y)
```



Exercício página 13 letra b)

Na janela de comandos:

```
>> x=0:0.01:5;  
>> y=x.^2./(x+1);  
>> plot(x,y)
```

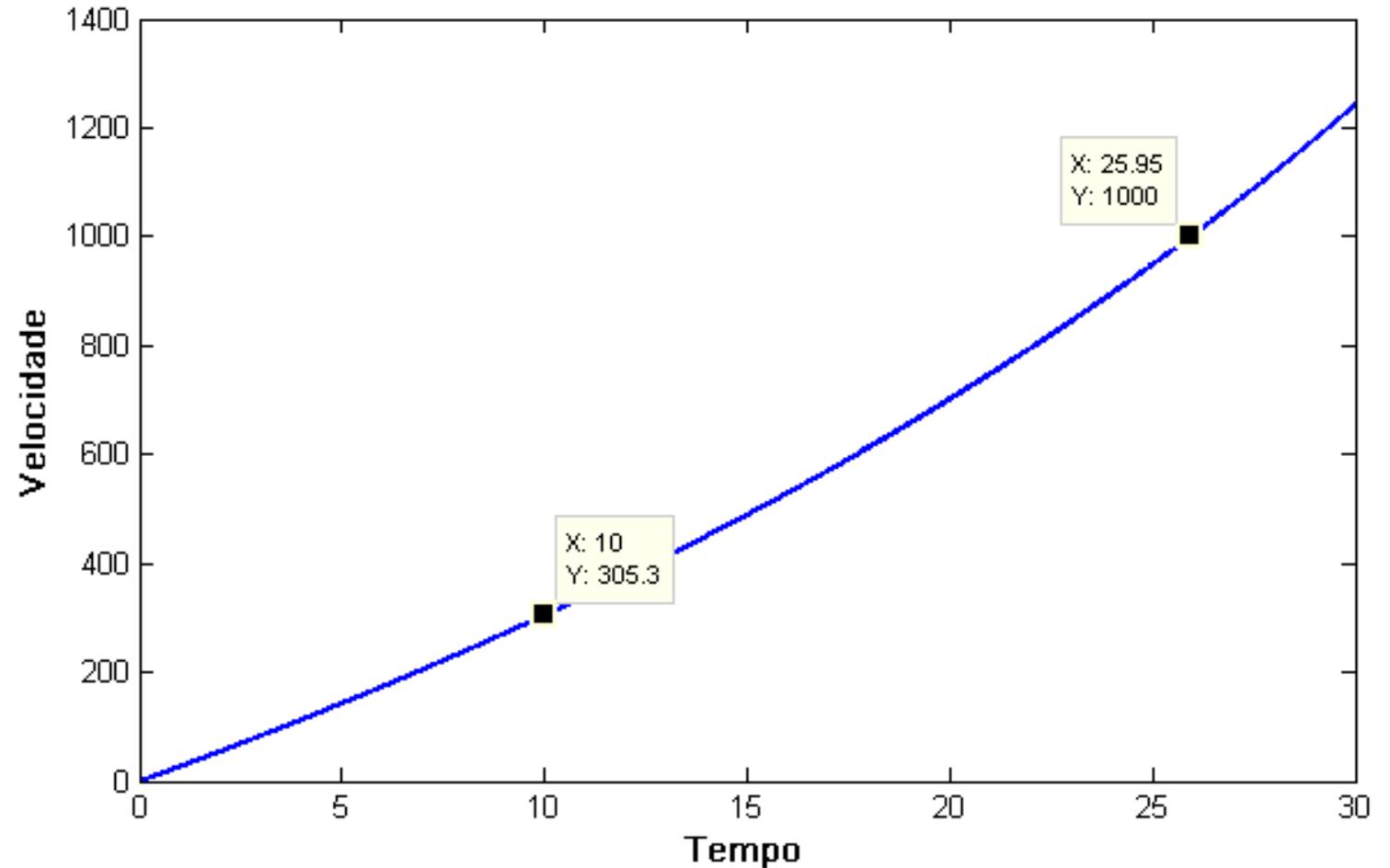


Soluções

Exercício aplicação página 13

Na janela de comandos:

```
>> u=2200;  
>> g=9.8;  
>> m0=1.6.*10.^5;  
>> q=2680;  
>> t=0:0.01:30;  
>> v=u.*log(m0./(m0-q.*t))-g.*t;  
>> plot(t,v)
```



Exercícios para praticar

Exercício 1: Resolva no MatLab as expressões numéricas abaixo

a) $e^{2+\sqrt{3}} + \sin\left(\frac{3}{7}\pi\right) = 42.7395$

b) $\left(\frac{3-2^4}{\sqrt[3]{5}-7}\right) \ln(5) = -5.0050$

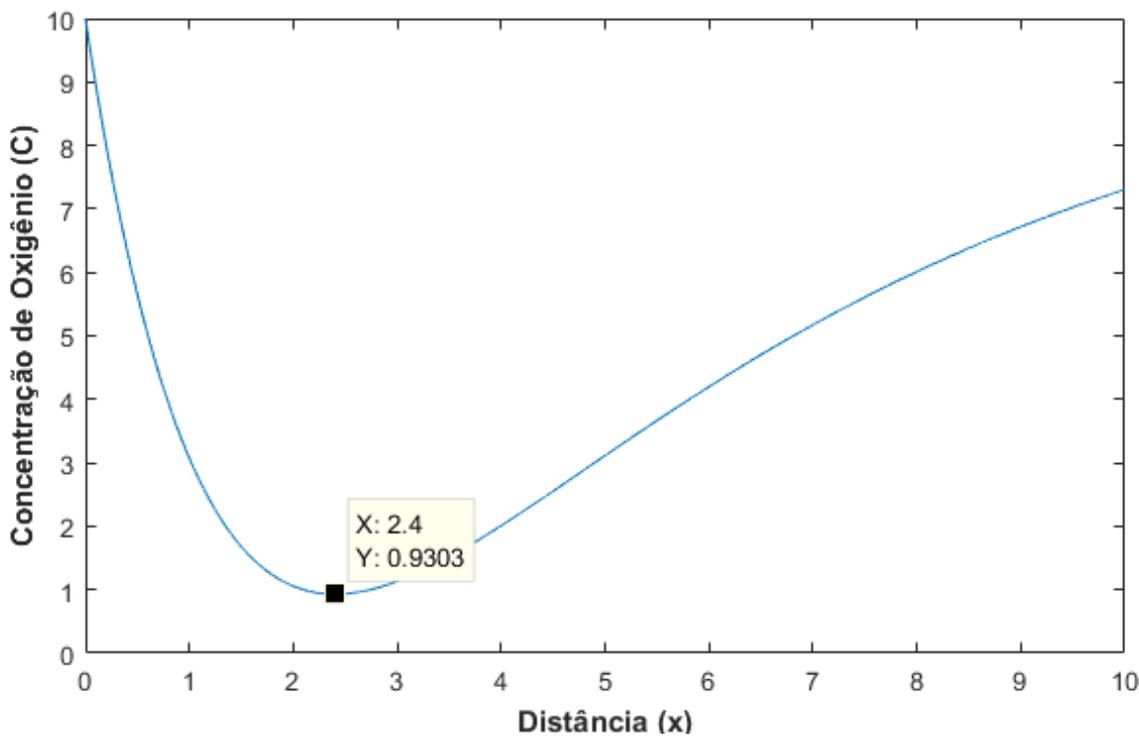
c) $5 + \frac{2}{3+e^\pi} - \cos(3) + \arctan\left(\frac{1+\sqrt[3]{e}}{3} - \frac{1}{2}\right) = 6.3566$

Exercício 2: Em engenharia ambiental, a seguinte equação pode ser usada para calcular o nível de concentração de oxigênio C num rio, em função da distância x (m), medida a partir do local de descarga de poluentes,

$$C(x) = 10 - 20(e^{-0.2x} - e^{-0.75x})$$

- Represente graficamente $C(x)$ com $x \in [0,10]$.
- Com base no gráfico do item anterior, podemos afirmar que há algum valor da distância que otimiza (maximiza ou minimiza) a concentração de oxigênio? Justifique. Em caso afirmativo, estime os valores de x e C .
- Determine $C(x)$ para $x = 300$ e 1000 m. De acordo com estes resultados, qual a conjectura que podemos realizar enquanto a concentração de oxigênio do rio quando estamos distante do local de descarga de poluentes?

a)



b) Sim, temos $C_{min}(2.4) = 0.9303$

c) $C(300) = C(1000) = 10$. Distante da fonte de poluição a concentração de oxigênio é constante.

Exercício 3: A pressão máxima P , em kg/mm^2 , que um cabo metálico suporta é dada por

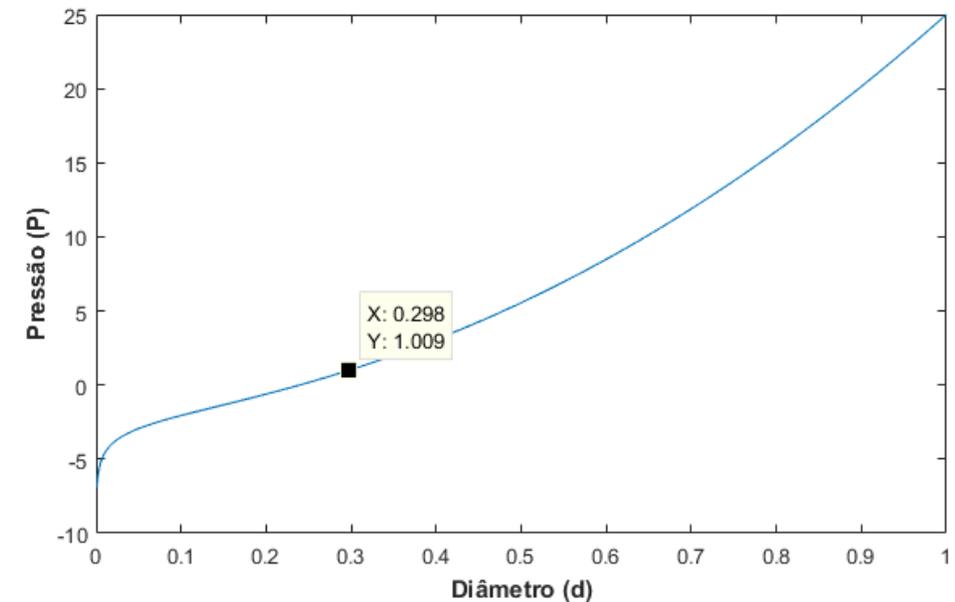
$$P = 25d^2 + \ln(d)$$

Em que d é o diâmetro em mm .

a) Represente graficamente P com $d \in [0,1]$.

b) Com o auxílio do gráfico, determine d para $P = 1 kg/mm^2$.

R: $d = 0.298 mm$



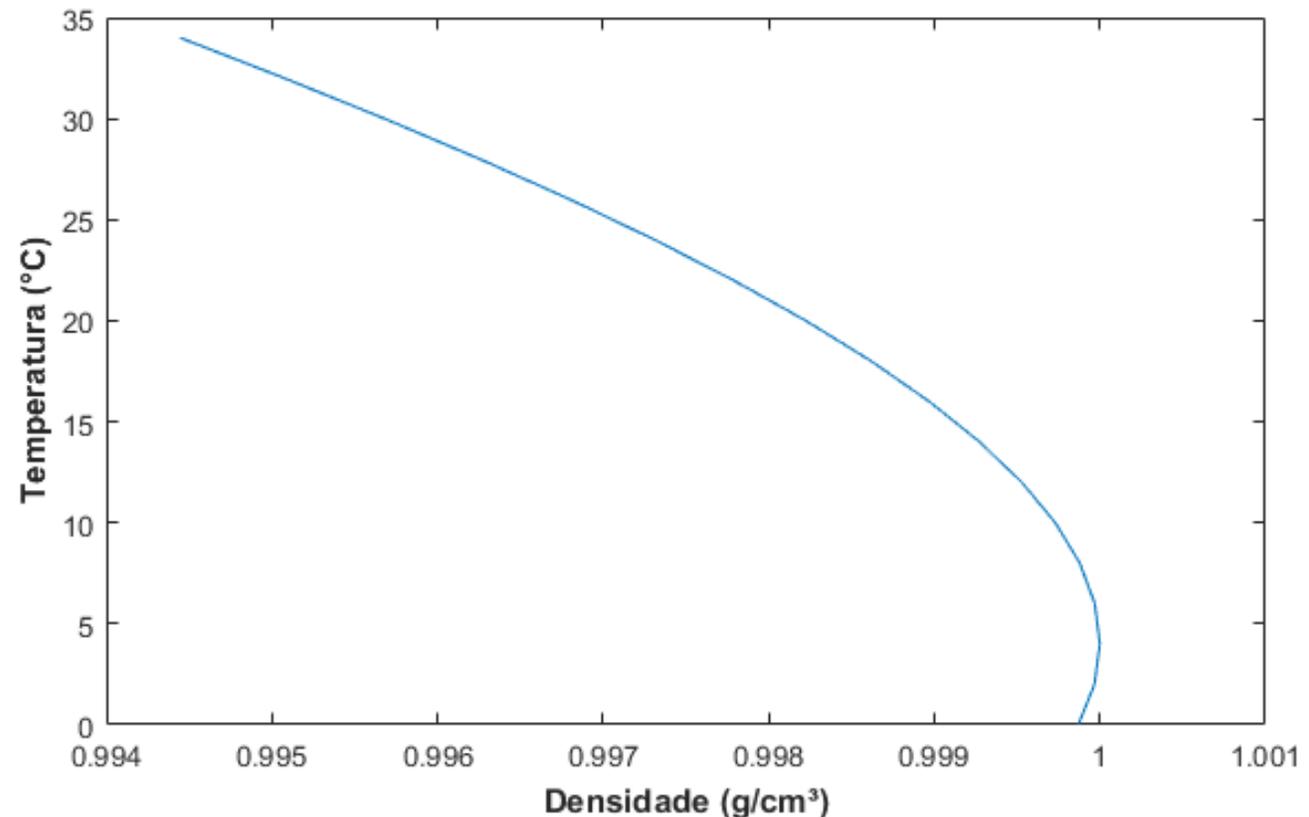
Exercício 4: A densidade de água doce pode ser calculada como uma função da temperatura com a seguinte equação cúbica

$$\rho = 5.5289 \times 10^{-8}T_C^3 - 8.5016 \times 10^{-6}T_C^2 + 6.5622 \times 10^{-5}T_C + 0.99987$$

Onde ρ é a densidade (g/cm³) e T_C é a temperatura (°C). Use o MatLab para gerar um vetor de temperaturas variando de 32°F a 93.2°F, com incrementos de 3.6°F. Converta esse vetor para graus Celsius e, então, calcule um vetor de densidades baseado na fórmula cúbica. Crie um gráfico de ρ versus T_C . Obs: Lembre-se que $T_C = \frac{5}{9}(T_F - 32)$.

Na janela de comandos faça:

```
>> Tf=32:3.6:93.2;  
>> Tc=5./9.*(Tf-32);  
>> rho=5.5289.*10.^(-8).*(Tc.^3)-8.5016.*10.^(-6).*(Tc.^2)  
+6.5622.*10.^(-5).*Tc+0.99987;  
>> plot(rho,Tc)
```



- **Gráficos 3D**

Material complementar!!

Abaixo segue alguns importantes comandos que permitem esboçar gráficos tridimensionais, tanto de linhas como de malhas e superfícies no MATLAB.

- **plot(x1,y1,z1)** onde x1, y1, z1 são vetores ou matrizes, traça uma ou mais linhas em espaço tridimensional através dos pontos cujas coordenadas são os elementos de x1, y1, z1;
- **surf(X,Y,Z)** cria uma superfície tridimensional. A função traça os valores na matriz Z como alturas acima de uma grade no plano x-y definido por X e Y;
- **contour(Z)** desenha um gráfico de contorno da matriz Z, onde Z é interpretado como alturas em relação ao plano x-y;
- **ezsurf(x,y,z,domínio)** gera uma superfície de equações paramétricas;
- **quiver3(x,y,z,u,v,w)** representa no plano um campo de vetores (u,v,w).

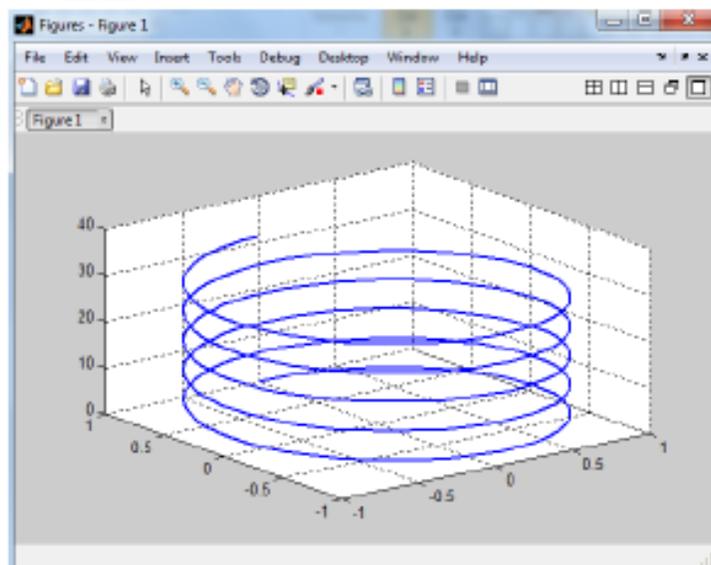
Exemplos

Ex – Represente o caminho de equação paramétrica

$$\begin{cases} x = \sin(t) \\ y = \cos(t) \\ z = t \end{cases}$$

para $t \in [0,10]$.

```
1 – t=0:0.1:10*pi;  
2 – plot3(sin(t),cos(t),t)  
3 – grid on
```

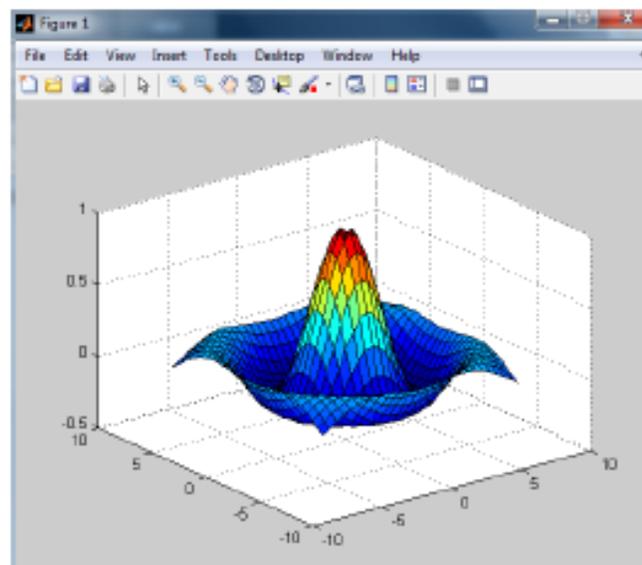


Ex – Apresente a superfície de equação

$$z = \frac{\sin(\sqrt{x^2 + y^2})}{\sqrt{x^2 + y^2}}$$

na região $[-7,7] \times [-7,7]$.

```
1 – [x,y]=meshgrid(-7:0.5:7);  
2 – z=sin(sqrt(x.^2+y.^2))./sqrt(x.^2+y.^2);  
3 – surf(x,y,z)
```

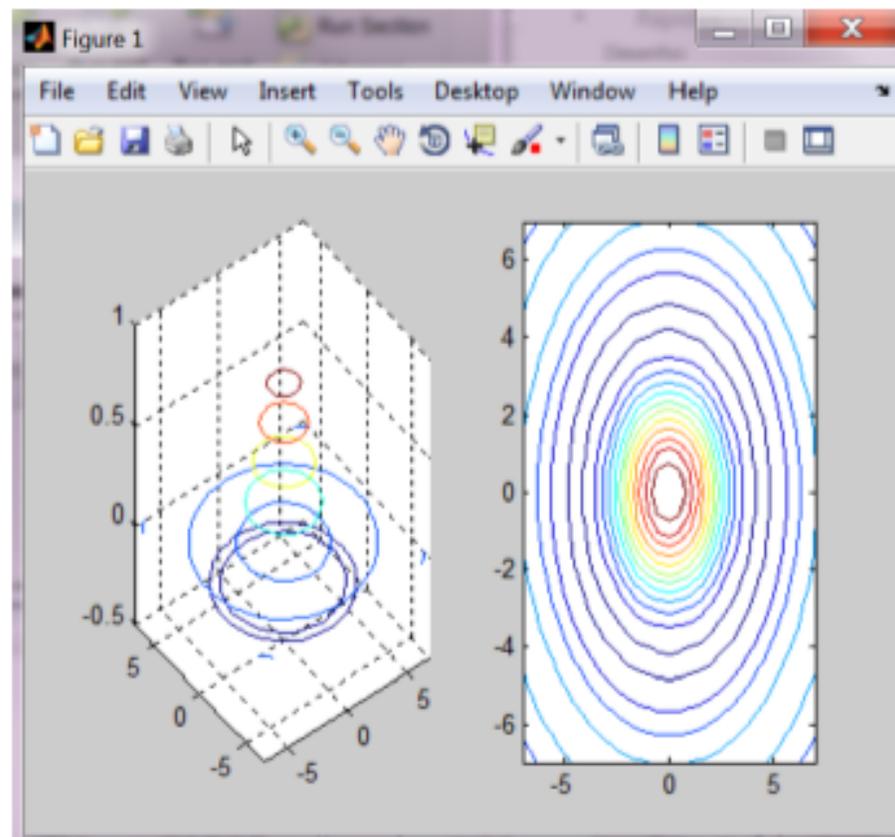


Ex – Indique o mapa de contorno da superfície de equação

$$z = \frac{\sin(\sqrt{x^2 + y^2})}{\sqrt{x^2 + y^2}}$$

na região $[-7,7] \times [-7,7]$.

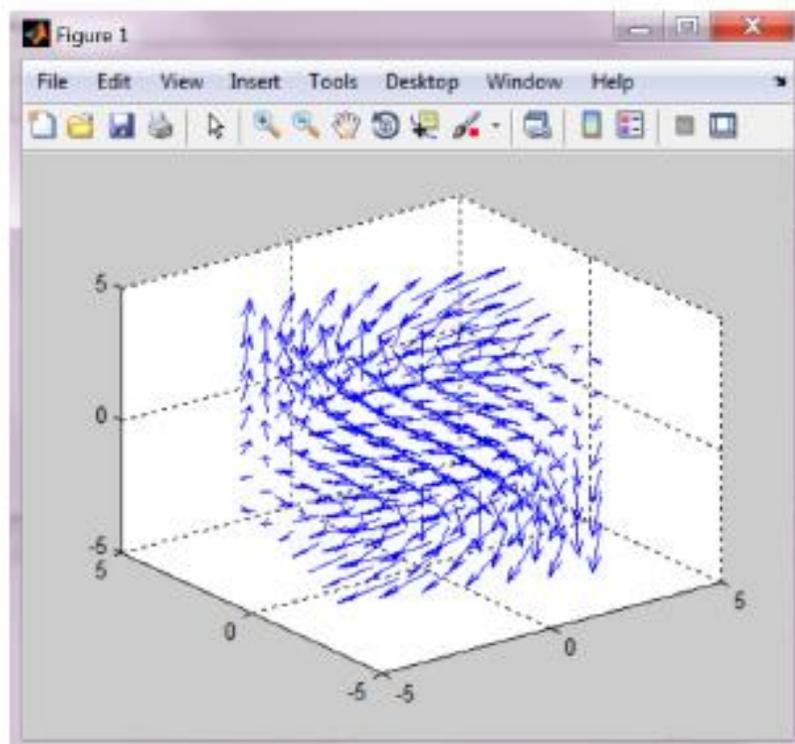
```
1 - [x,y]=meshgrid(-7:0.5:7);  
2 - z=sin(sqrt(x.^2+y.^2))./sqrt(x.^2+y.^2);  
3 - subplot(1,2,1)  
4 - contour3(x,y,z)  
5 - subplot(1,2,2)  
6 - contour(x,y,z)
```



Ex10 Represente o campo vetorial

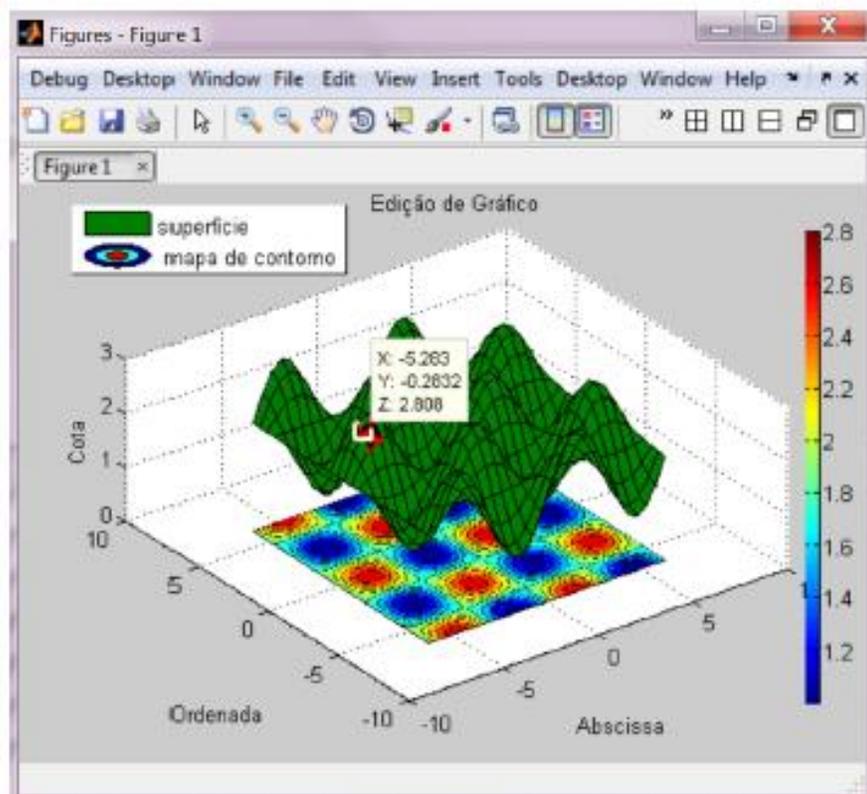
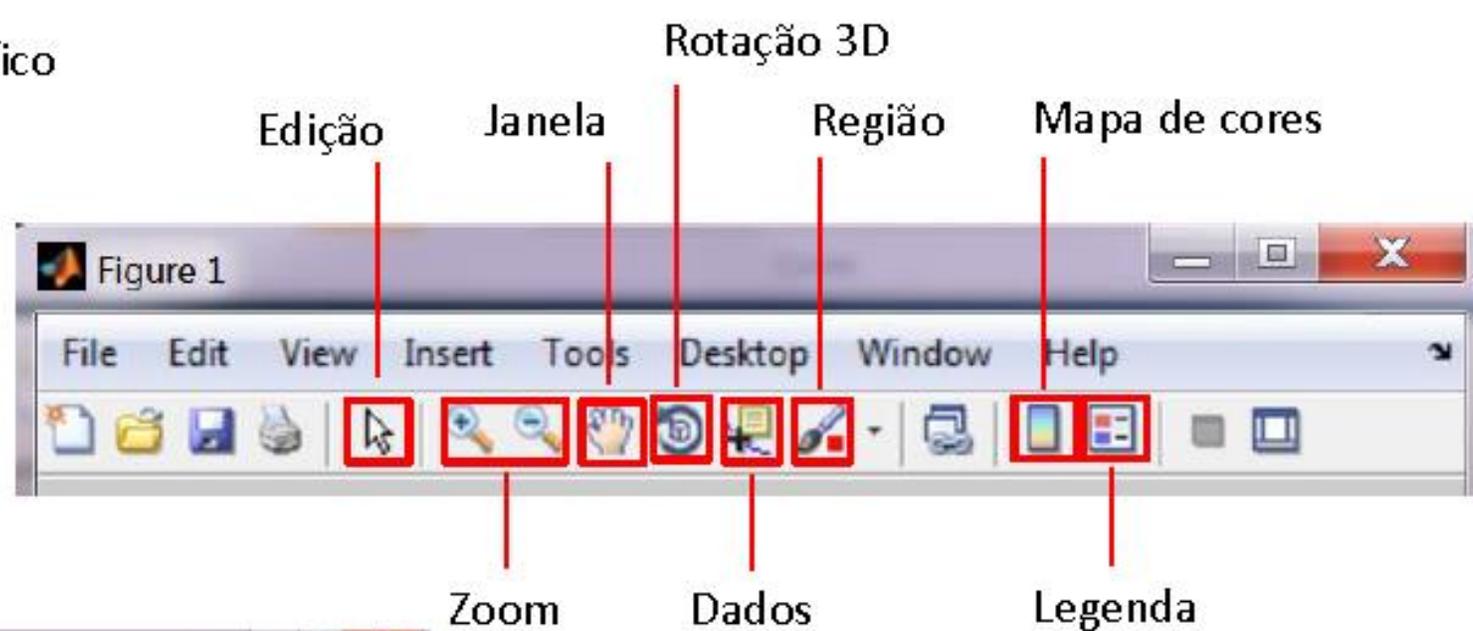
$$\vec{F} = y\vec{i} + x\vec{j} - x\vec{k}$$

na região $[-3,3] \times [-3,3] \times [-3,3]$.



```
1 - [x,y,z]=meshgrid(-3:1:3);  
2 - quiver3(x,y,z,y,-x,z,2)
```

[Nota] Edição do gráfico



Ex[Nota]

A screenshot of the MATLAB Editor window showing MATLAB code for a 3D surface plot. The window title is "Editor - C:\Users\HP\Untitled.m". The code is as follows:

```
1 [x,y]=meshgrid(-2*pi:0.5:2*pi)
2 z=2+sin(x).*cos(y)
3 surf(x,y,z)
4 hold on
5 contourf(x,y,z)
6
7
```